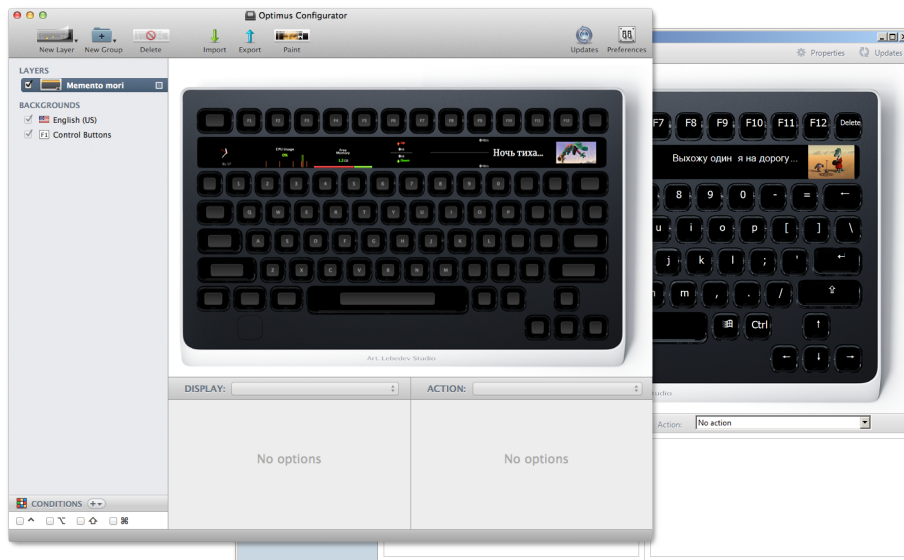




Студия Артемия Лебедева
Art. Lebedev Studio

Инструкция по работе с программой «Оптимус-конфигуратор»



Работа с программой «Оптимус-конфигуратор»

Подключение и установка клавиатуры

Клавиатура подключается к порту **USB**. Если питания от компьютера недостаточно, клавиатура покажет раскладку, но возможность ввода при этом не появится. В таком случае нужно использовать блок питания от сети.

После включения в течение нескольких секунд клавиатура загружается. Без программного обеспечения будут отображаться только функциональные клавиши и английская раскладка. Чтобы использовать все возможности клавиатуры, необходимо скачать с сайта optimus.artlebedev.ru и установить последнюю версию конфигуратора.

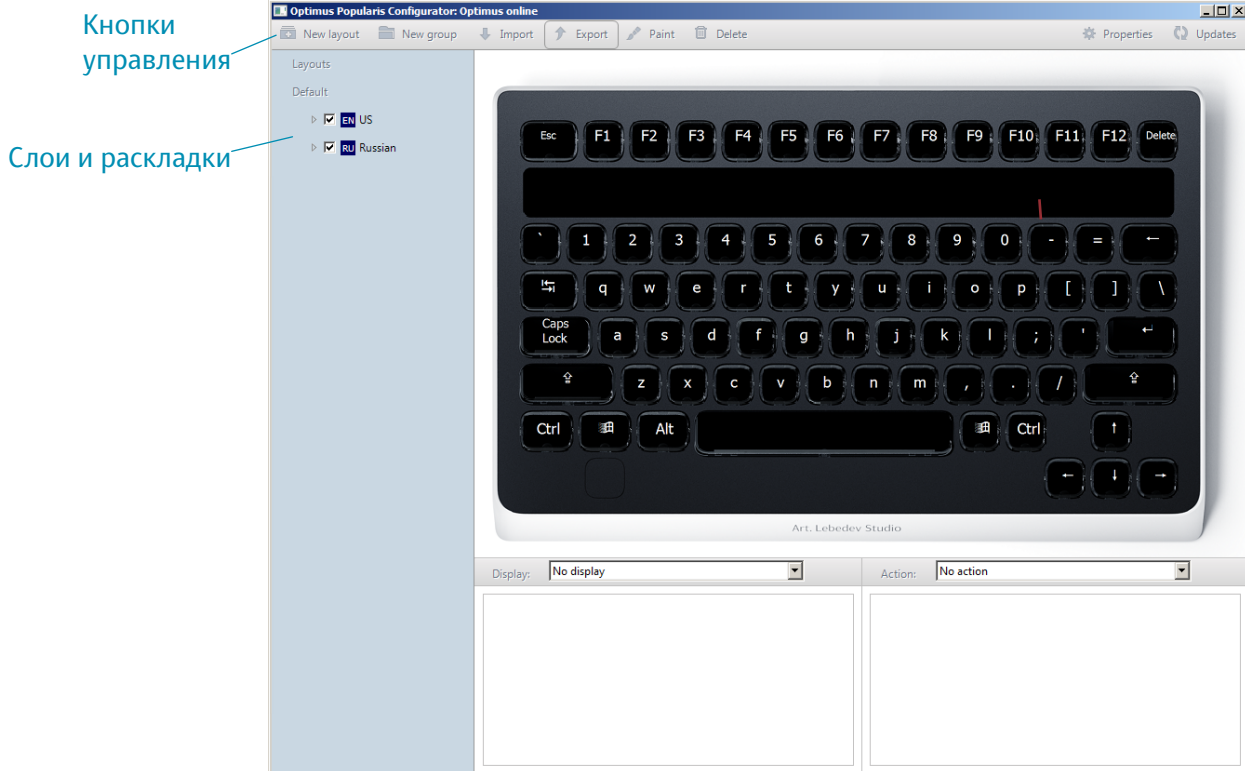
Если клавиатура подключена к компьютеру впервые, нужно дождаться ее установки в системе. На ПК установка произойдет автоматически — в углу экрана появится соответствующее сообщение.

Оптимус-конфигуратор

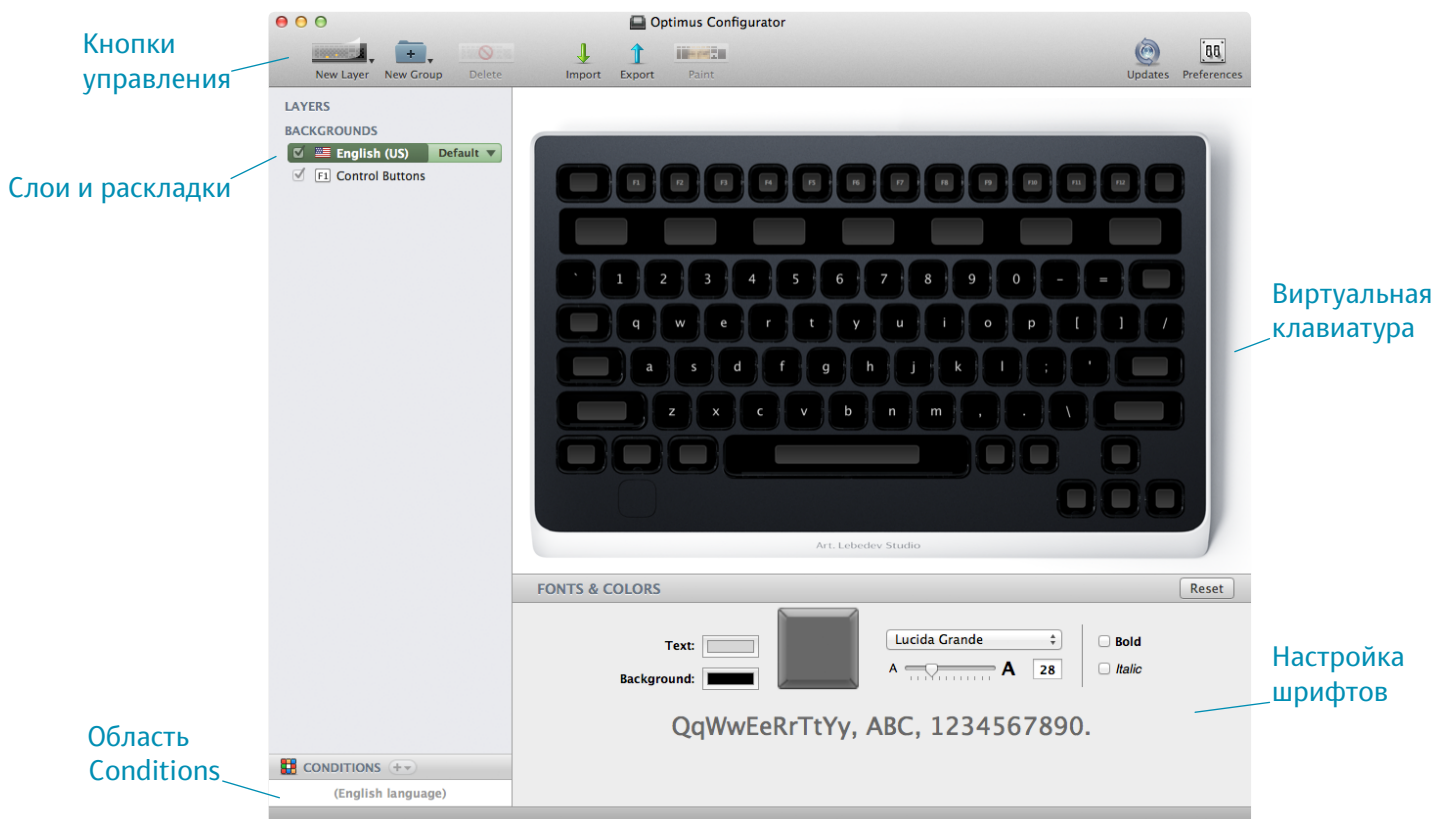
Чтобы использовать все возможности «Оптимуса Популяриса», требуется скачать и установить последнюю версию конфигуратора для [ПК](#) или «[Мака](#)».

Настройка раскладок клавиатуры основана на слоях (**Layers**). Они содержат информацию об изображениях и функциях, назначенных каждой клавише, могут быть привязаны к программам или не зависеть от того, какая программа активна.

Во время работы конфигуратора «Оптимус Популярис» игнорирует используемую по умолчанию раскладку, хранящуюся в памяти клавиатуры.



Окно программы в «Виндоусе»



Окно программы в «Мак ОС»

В окне конфигуратора слева расположен список слоев, а справа происходит настройка клавиш при помощи виртуальной клавиатуры. На верхней панели находятся кнопки управления.

Кнопки, задействованные в текущем слое, внешне отличаются от тех, которым не присвоено никаких функций.

Раскладки

Раскладка, отображаемая на клавиатуре, — результат объединения слоев. Слои добавляются один за другим, при этом настройки верхнего в списке «перекрывают» настройки тех, что находятся под ним.

Если в слое функция для клавиши не определена, то в раскладке используется настройка из предыдущего слоя. Когда одной и той же клавише назначены разные функции в разных слоях, выполняется та, которая задана в верхнем, если не указано дополнительных условий (к примеру, активность какого-либо приложения).

Условия, при которых действует слой, задаются в области **Conditions**.

Языковые слои

Конфигуратор содержит слои всех языков, установленных в операционной системе, и кнопки управления. Для каждого языка предусмотрены верхний и нижний регистры, а также набор спецсимволов. Есть возможность менять фон, шрифт (в том числе его цвет и размер) для всех клавиш сразу или для каждой в отдельности.

При установке в операционной системе дополнительного языка соответствующий слой автоматически появится в конфигураторе.

Плагины и настройка клавиш

Плагины расширяют функциональность клавиатуры и делятся на два типа: первые отвечают за вывод на клавиши изображений (**Display**) — например, кнопки могут показывать системную информацию, произвольную картинку или оповещения о новых письмах в почтовом ящике; вторые (**Action**) определяют действия по нажатию на кнопки.

Каждой клавише может быть назначен один плагин отображения и один функциональный плагин. С появлением новых плагинов «Оптимус Популярис» будет поддерживать новые функции.

Плагины устанавливаются только на пользовательские слои. Чтобы настроить клавишу в слое, надо щелкнуть по ней левой кнопкой мыши, затем в областях **Display** и **Action** установить желаемые настройки.

Для сброса настроек следует выбрать клавишу в конфигураторе и нажать на клавиатуре кнопку **Backspace** (на ПК) или **Delete** (на «Маке»). На ПК также есть возможность воспользоваться контекстным меню, а на «Маке» надо нажать **Command + Delete**.

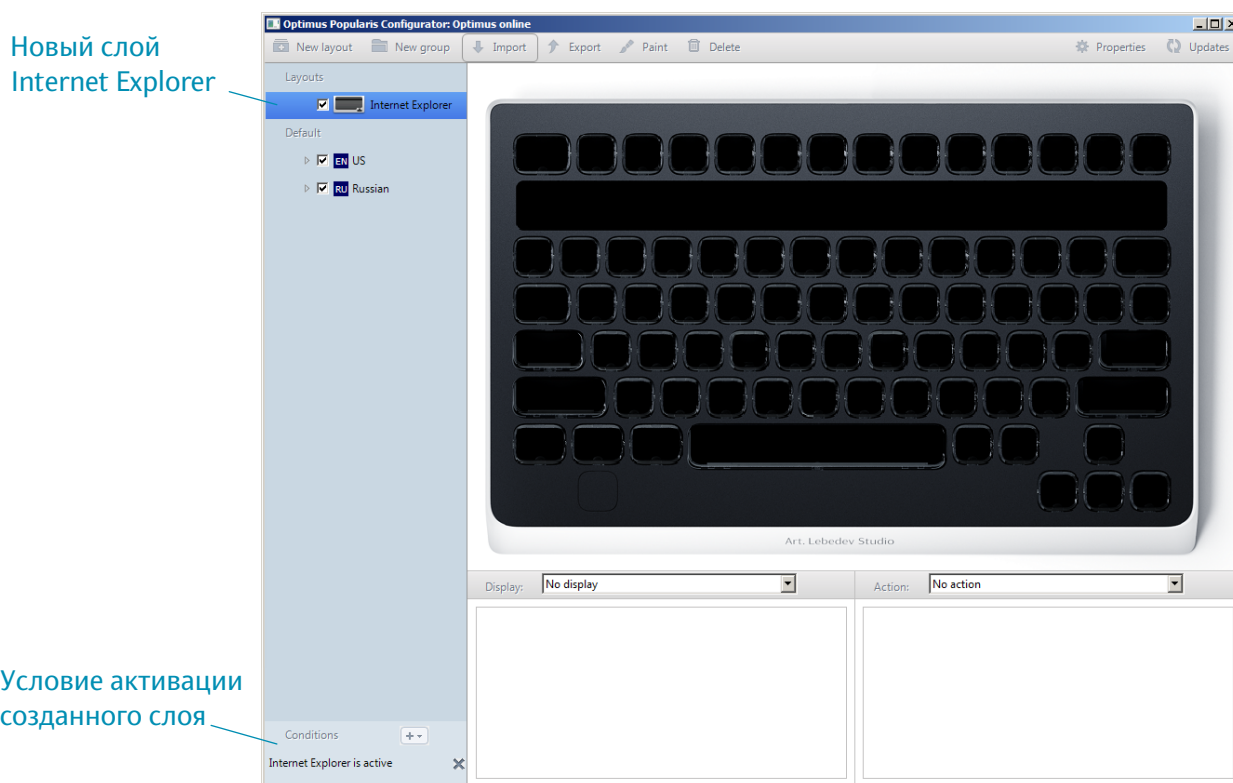
Пример настройки клавиатуры на ПК

Управление браузером

Рассмотрим настройку «Оптимуса Популяриса» на управление браузером **Internet Explorer**.

Сперва нужно запустить конфигуратор и создать новый слой, нажав **Add Layer**. Для удобства лучше переименовать его, например, в **Internet Explorer**.

Теперь надо указать, что слой действует только при работе с **Internet Explorer**. Для этого в области **Conditions** (нижняя левая часть окна) нужно добавить поле **Application**, выбрать **Internet Explorer** и установить **is active**.



Окно программы с новым слоем **Internet Explorer**

Допустим, требуется назначить клавише **F7** функцию **Back**. Для этого на виртуальной клавиатуре в слое **Internet Explorer** следует нажать **F7**, а в поле **Action** выбрать **www_back**. Аналогичным образом добавляются кнопки **Forward**, **Home**, **Stop**, **Search** и **Favorites**.

Смена иконки

Кнопка **F5** во всех браузерах используется для перезагрузки страницы, однако для нее не предусмотрено специальной иконки в конфигураторе. Это легко исправить.

Первым шагом нужно активировать слой **Internet Explorer** и нажать **EditImage**. Конфигуратор предложит выбрать программу для редактирования изображений. Кнопку возможно нарисовать самостоятельно или использовать готовую картинку. Когда изображение будет сохранено, оно автоматически появится в конфигураторе.

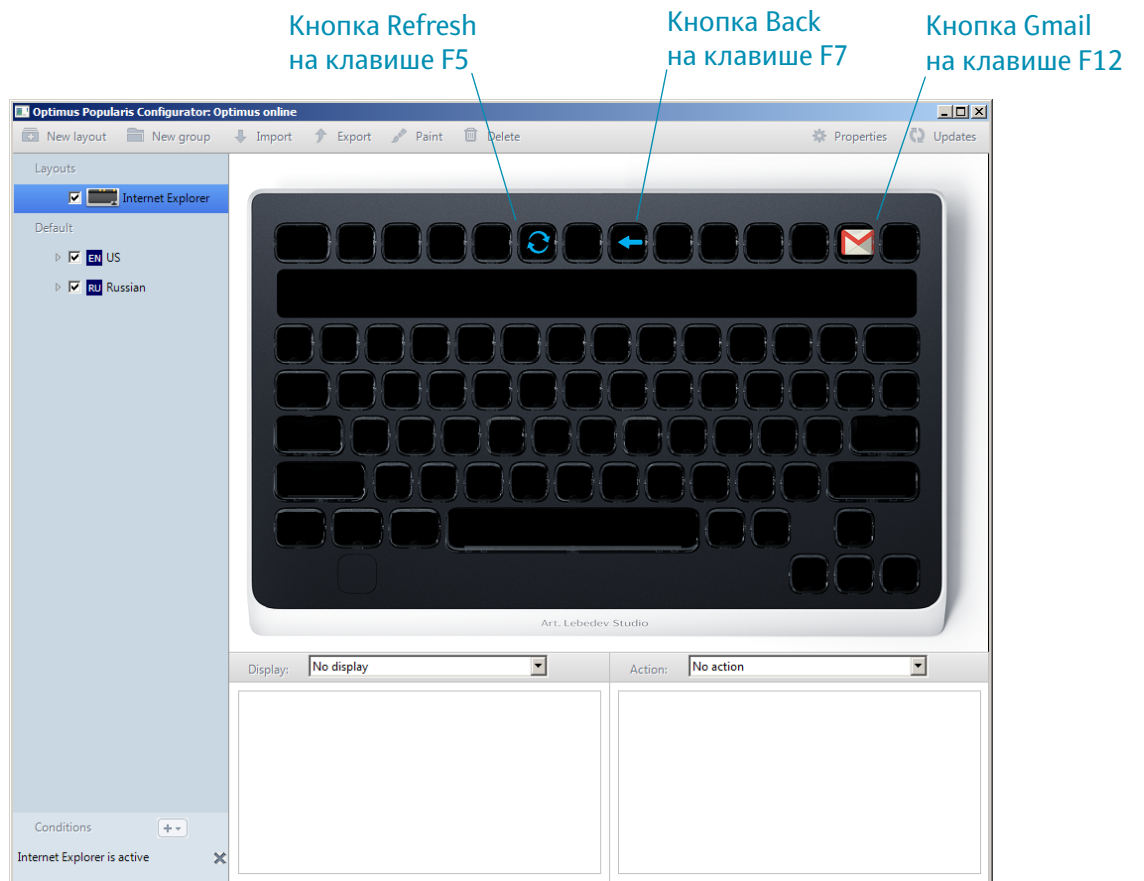
По тому же принципу заменяются картинки для всех кнопок, используемых в раскладке.

Настройка Gmail

Для примера настроим клавишу **F12** на работу с **Gmail**.

Для начала следует активировать в конфигураторе слой **Important Stuff** или создать новый. После этого на виртуальной клавиатуре нужно выбрать кнопку **F12**, в поле **Display** установить **Gmail** и ввести параметры своего почтового ящика на gmail.com. На клавишу будет выводиться информация о количестве новых писем.

По умолчанию почтовый плагин при нажатии на клавишу открывает первое непрочитанное письмо. Если требуется это изменить, надо отжать кнопку связи между полями **Display** и **Action** и назначить клавише другое действие.



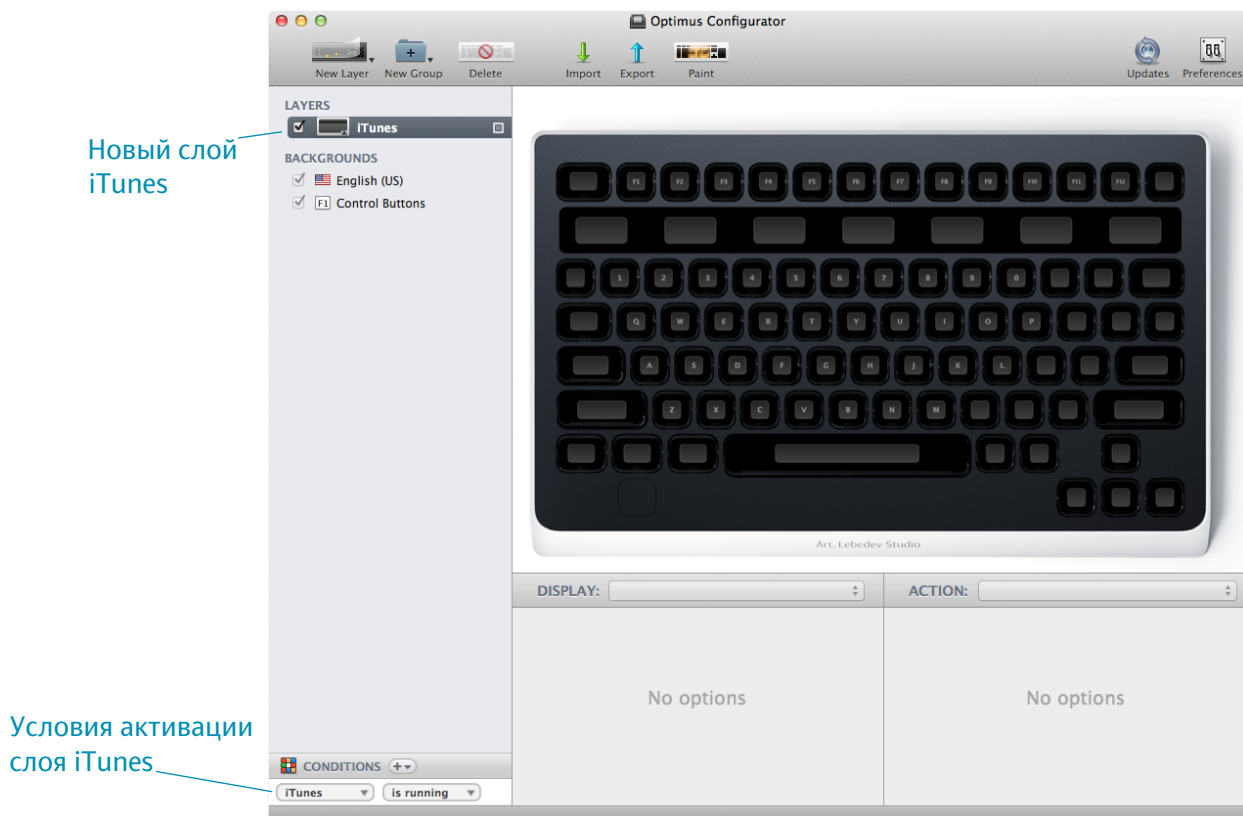
Окно программы с настроенными кнопками в слое **Internet Explorer**

Пример настройки клавиатуры на «Маке»

Управление плеером

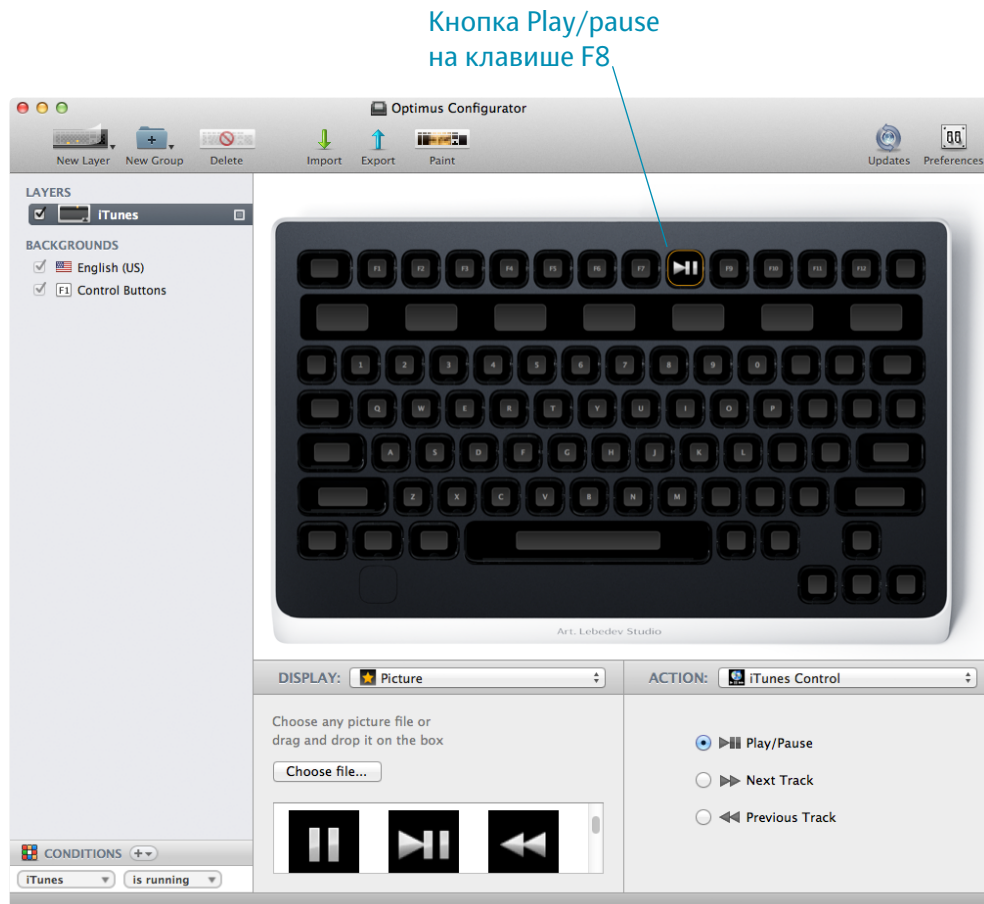
Настроим «Оптимус Популярис» на управление плеером **iTunes**.

Нужно запустить конфигуратор и создать новый слой, нажав **New Layer** и указав, что он действует только при запущенном плеере. Для этого в области **Conditions** (нижняя левая часть окна) следует добавить **iTunes** (слой сам переименуется в **iTunes**) и установить параметр **is running**.



Окно программы с новым слоем **iTunes**

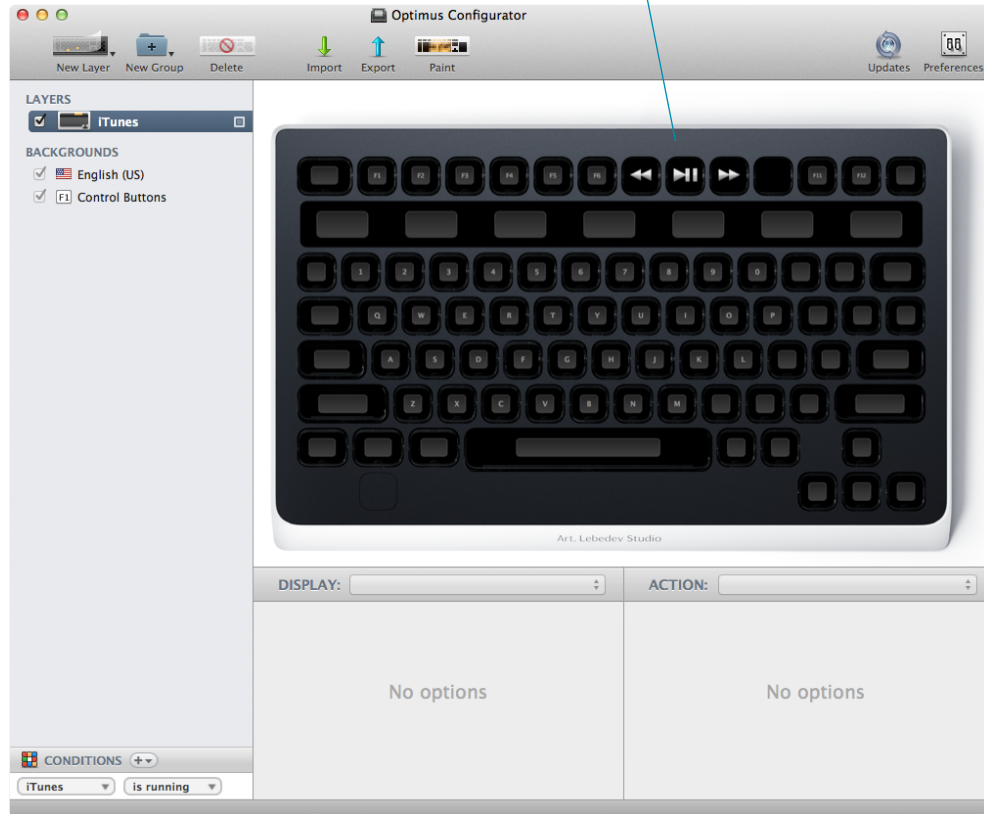
Допустим, нужно назначить клавише **F8** функцию **Play/pause**. Для этого надо активировать слой **iTunes**, на виртуальной клавиатуре нажать **F8** и в области **Action** выбрать **iTunesplay/pause**.



Окно программы с вариантами выбора иконок и функций

Аналогичным образом добавляются кнопки **Next**, **Prev** и **Rate track**.

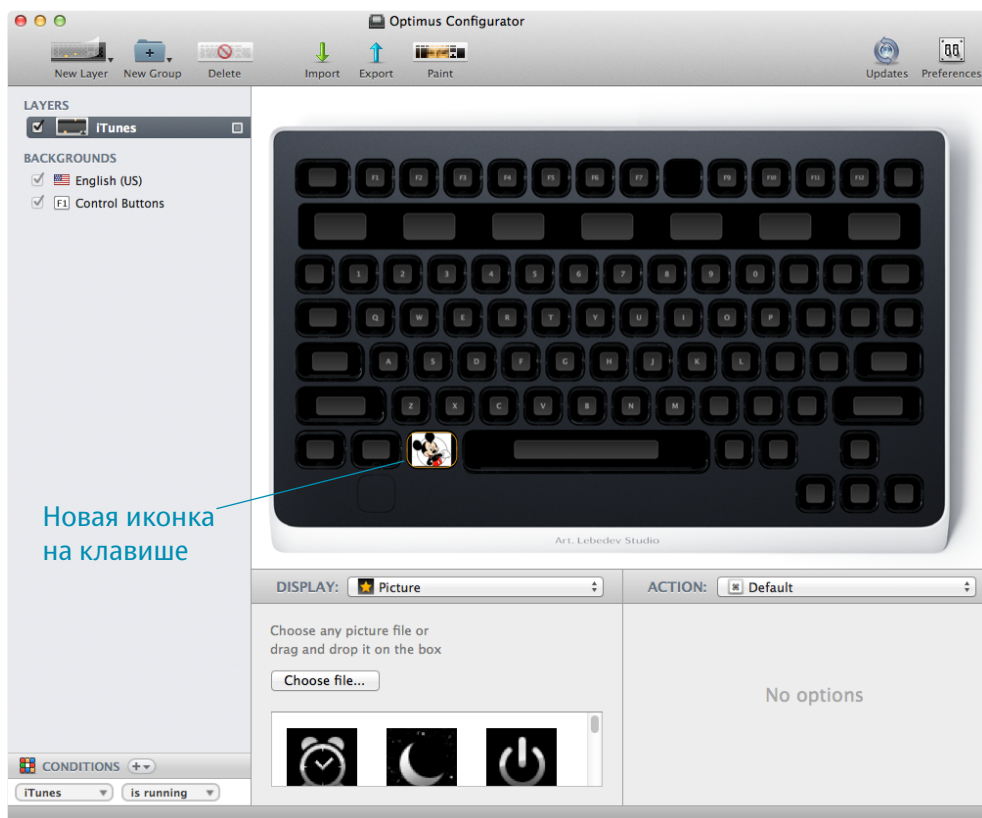
Кнопки **Prev**, **Play/pause** и **Next** на клавишах F5, F6 и F7 соответственно



Окно программы с настроенными клавишами воспроизведения и перемотки в слое **iTunes**

Смена иконки

Чтобы поставить на клавишу иконку, в области **Display** нужно указать **Picture**, нажать **Choose File** и выбрать файл с нужным изображением (драг-энд-дроп и копи-пейст тоже поддерживаются). Или в верхней панели нажать на кнопку **Paint** — configurator предложит выбрать графический редактор, в котором откроется шаблон для самостоятельного создания иконок. Когда изображение будет сохранено, оно автоматически появится в configuratorе.

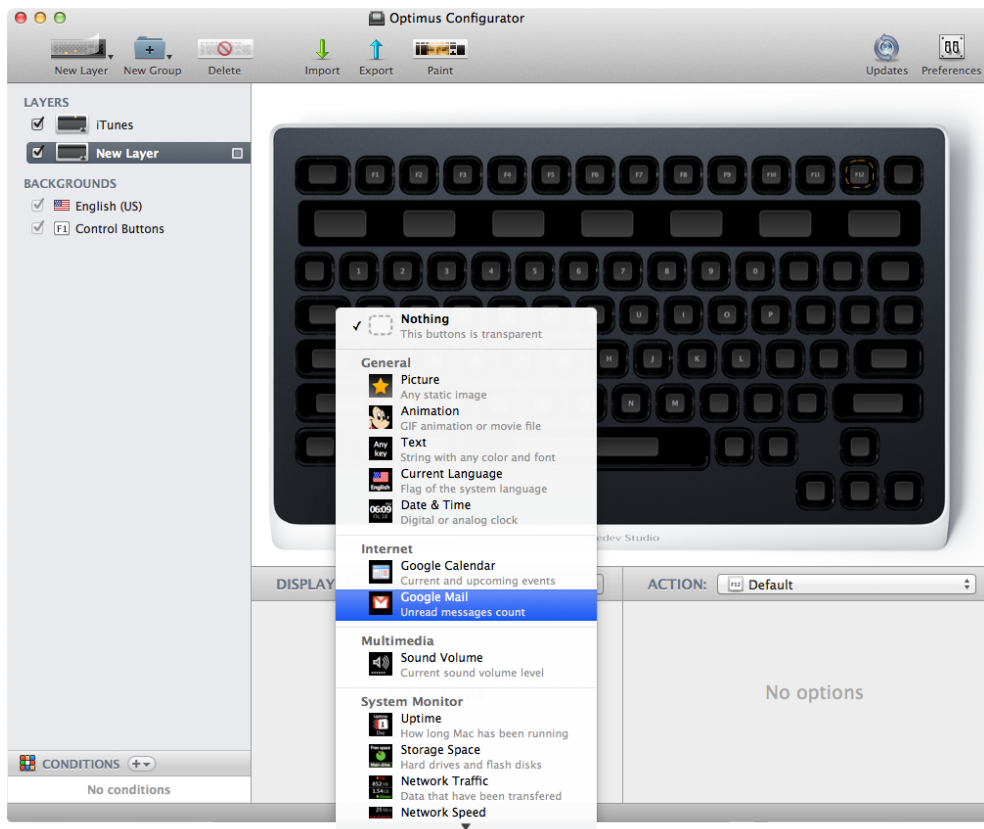


Окно программы с выбором картинке в области **Display**

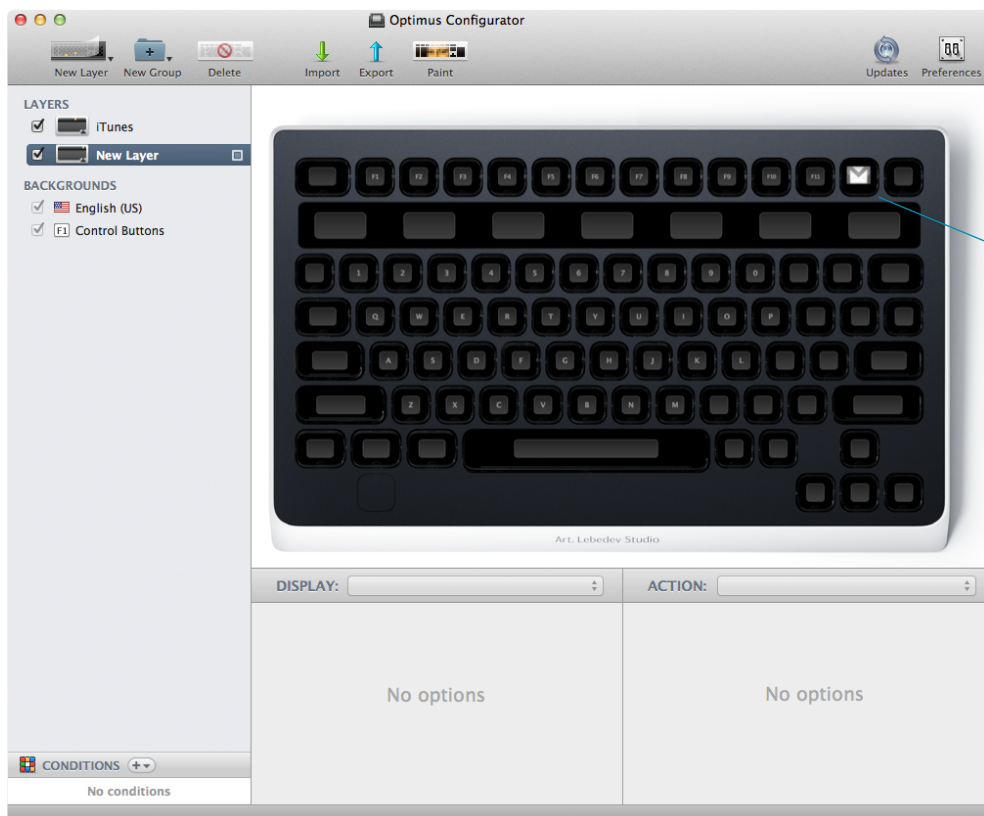
Настройка Gmail

Для примера настроим клавишу **F12** на работу с **Gmail**.

В конфигураторе нужно создать новый слой, после чего на виртуальной клавиатуре выбрать кнопку **F12**, а в поле **Display** — **Gmail** и ввести параметры своего почтового ящика на gmail.com.



Выбор Gmail в области Display



Окно программы с настроенной кнопкой в новом слое

Важность своевременных обновлений

Для поддержания стабильной работы клавиатуры необходимо своевременно обновлять прошивку (**Firmware**) и конфигуратор. Когда на верхней панели появляются значки предупреждения о новых версиях, нужно кликнуть на кнопку **Update** и обновить текущие версии.

Прошивка или, иначе говоря, внутренняя программа клавиатуры напрямую связана с конфигуратором — это значит, что прошлые версии прошивки и конфигулятора могут конфликтовать. На компьютере должны быть установлены последние версии и прошивки, и конфигулятора — в противном случае их стабильная работа не гарантирована.

Важно!

Перед тем как обновить прошивку клавиатуры, необходимо подключить к ней внешний источник питания, даже если клавиатура работает и без него.

Во время обновления прошивки клавиатура потребляет больше энергии. В случае превышения лимитов компьютерного порта сработает защита, которая отключит питание, — из-за этого прервется установка новой версии прошивки и клавиатура перестанет работать.

Режим восстановления (откат к заводской версии прошивки)

Если по какой-то причине после обновления прошивки клавиатура перестала загружаться, ее следует временно перевести в режим восстановления. В этом режиме клавиатура загрузится с заводской версии. Затем нужно повторить процесс установки последней версии прошивки стандартным способом.

Режим восстановления не изменяет поврежденную прошивку, он просто позволяет загрузиться с заводской версии для повторной операции обновления.

Активация режима восстановления прошивки

Порядок действий:

1. Включить компьютер и дождаться полной загрузки операционной системы.
2. Выбрать один компьютерный порт для подключения клавиатуры и затем использовать только его.
3. Подключить клавиатуру к внешнему источнику питания и порту, открыть любой текстовый редактор и убедиться в возможности ввода текста.
4. Отключить клавиатуру от порта и от внешнего источника питания.
5. Подключить клавиатуру сначала только к источнику питания, затем сразу нажать и удерживать кнопку **Backspace** (на ПК) или **Delete** (на «Маке»), а потом подключить клавиатуру к выбранному порту компьютера, продолжая удерживать кнопку **Backspace (Delete)**, пока клавиатура не загрузится или в течение примерно 10 секунд.
6. Установить последнюю стабильную версию прошивки, используя программу-конфигуратор.